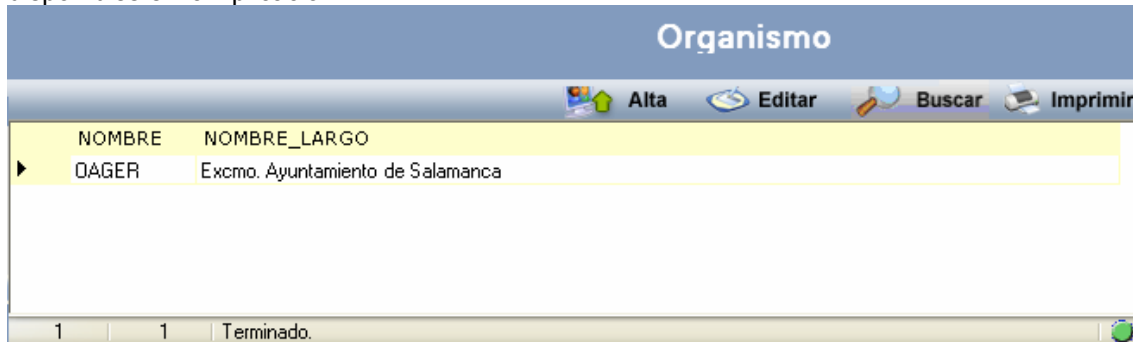


## Organismo

Administración/Parametrización/Organismo

Desde éste punto de menú se pueden configurar los diferentes Organismos que estarán disponibles en la Aplicación.



Ésta es la pantalla inicial de Organismo, desde la que se pueden ver, editar y añadir Organismos que estarán disponibles en la Aplicación.

Botón **Alta**: muestra una pantalla desde la que se podrá añadir un Organismo

Botón **Editar**: si hay un registro seleccionado, se muestra una pantalla desde la que se podrán ver los datos de configuración del Organismo seleccionado.

Botón **Buscar**: lanza la búsqueda de organismos, los cuales aparecerán en la rejilla.

Botón **Imprimir**: Lanza un informe que imprime el contenido de la rejilla.

Haciendo *doble click* sobre un registro de la rejilla, se muestra la ventana con los datos de configuración del Organismo, al igual que si se pulsara el botón **Editar**.

The screenshot shows a form titled 'Organismo' with the following fields and controls:

- Nombre**: Text input field.
- Nombre Largo**: Text input field.
- Tiene Escudo**: Checkmark box.
- País por defecto**: Dropdown menu (selected: ESPAÑA).
- Provincia por defecto**: Dropdown menu (selected: ÁLAVA).
- Calle**: Text input field.
- Número 1**, **Número 2**, **Bloque**, **Escalera**: Text input fields.
- Planta**, **Puerta**: Text input fields.
- Resto**: Text input field.
- País**: Dropdown menu (selected: ESPAÑA).
- Provincia**: Dropdown menu (selected: ÁLAVA).
- Municipio**: Dropdown menu (selected: ALEGRIA-DULANTZI).
- Código Postal**: Text input field.
- Ip SQL Server**: Text input field.
- Teléfono**, **Fax**: Text input fields.
- Email**, **WEB**: Text input fields.
- Nombre Concejal**, **Nombre Interventor**, **Nombre Recaudador**: Text input fields.
- Resp. Gestión**, **Resp. Recaudación**, **Resp. Inspección**, **Resp. Informática**: Text input fields.
- Longitud Capítulo**, **Longitud Artículo**, **Longitud Concepto**, **Longitud Subconcepto**, **Longitud Partida Presupuestaria**: Text input fields.
- Contador obra**, **Contador Fich. Sicer**, **Contador Rem. Sicer**, **Ejecutiva Cartas**: Text input fields.
- Firma 1**, **Firma 2**, **Firma 3**: Checkmark boxes.
- Número Policia**: Checkmark box.
- Buttons**: 'Aceptar' (green checkmark), 'Borrar' (red X), 'Cancelar' (red circle with slash).

Ésta es la ventana desde la cual se pueden añadir o modificar organismos.

Contiene los Botones:

- **Aceptar**: Graba el organismo actual, si se está en modo alta, se añade un nuevo Organismo. Si no, se modifica el que se está consultando.
- **Borrar**: Borra el Organismo actual.
- **Cancelar**: Cierra la ventana, descartando los cambios que se hayan producido.

Contiene los campos:

- **Nombre**: Nombre del Organismo.
- **Nombre Largo**: Nombre largo del Organismo.
- **País por defecto**: Va a ser el País que se muestre por defecto al realizar el Alta de una Provincia.
- **Provincia por defecto**: Va a ser la Provincia que se muestre por defecto al realizar el Alta de un Municipio.  
*Significa que si se introduce País por defecto (España) y Provincia por defecto (Madrid), al realizar posteriormente el Alta de un Municipio, van a estar seleccionados España y Madrid, y si no se cambia, el Municipio se creará en esa Provincia y País.*
- **Calle**: Vía pública en la que se encuentra el Organismo.
- **Número 1**: Número de la vía Pública.
- **Número 2**: Segundo número de la vía Pública.
- **Bloque**: Bloque o portal.
- **Escalera**: Escalera.
- **Planta**: Planta o piso.
- **Puerta**: Puerta.
- **Resto**: Resto de la dirección.
- **País**: País en el que se encuentra el Organismo.
- **Provincia**: Provincia en que se encuentra el Organismo.
- **Municipio**: Municipio en que se encuentra el Organismo.
- **Código Postal**: Código postal de la dirección del Organismo.  
*Los campos anteriores indican la dirección fiscal del organismo.*
- **Ip SQL Server**: Dirección IP del servidor en el que se encuentran la Base de Datos en la que se almacenan cierta información proveniente de Aplicaciones WEB, como pueden ser autoliquidaciones realizadas desde Gestorías.

- **Teléfono:** Teléfono de contacto del Organismo.
  - **Fax:** Fax de contacto del Organismo
  - **Email:** Dirección de correo electrónico de contacto del organismo.
  - **WEB:** Dirección de la página Web del Organismo.
  - **Nombre Concejal:** Nombre del concejal.
  - **Nombre Interventor:** Nombre del interventor.
  - **Nombre Recaudador:** Nombre del recaudador.
  - **Resp. Gestión:** Nombre del responsable del departamento de Gestión.
  - **Resp. Recaudación:** Nombre del responsable del departamento de Recaudación.
  - **Resp. Inspección:** Nombre del responsable del departamento de Inspección.
  - **Resp. Informática:** Nombre del responsable del departamento de Informática.
- 
- **Longitud Capítulo:** Longitudes de las subcuentas.
  - **Longitud Artículo:** Longitudes de las subcuentas.
  - **Longitud Concepto:** Longitudes de las subcuentas.
  - **Longitud Subconcepto:** Longitudes de las subcuentas.
  - **Longitud Partida Presupuestaria:** Longitudes de las subcuentas.  
*Longitud se indica en número de caracteres.*
- 
- **Contador Obra:** Número actual del contador del expediente de Obra.
  - **Contador Fich. Sicer:** Número actual del contador de Fichero de SICER.
  - **Contador Rem. Sicer:** Número actual del contador de Remesa de SICER.
  - **Ejecutiva Cartas:** Número actual del contador de Carta de Ejecutiva.

La ventana contiene una serie de casillas destinadas a indicar si se van a grabar ciertas imágenes como la del escudo del organismo, o alguna firma.

The image shows a user interface with three main sections. The first section is labeled 'Tiene Escudo' and has a checked checkbox and an 'Examinar' button. Below it is a large empty rectangular area. The second section is labeled 'Firma 1' and has a checked checkbox and an 'Examinar' button. The third section is labeled 'Firma 2' and has a checked checkbox and an 'Examinar' button. The fourth section is labeled 'Firma 3' and has a checked checkbox and an 'Examinar' button.

Al activar la casilla **Tiene Escudo**, se muestra el botón **Examinar**, y un recuadro.  
Al pulsar el Botón **Examinar**, se muestra una ventana desde la que se podrá elegir la imagen que interesa para el escudo.

El funcionamiento en los casos de **Firma1**, **Firma2** y **Firma3** es el mismo.

Existe una casilla llamada Número Policía, la cual, si está marcada, indica que la dirección del organismo está formada por dos números, Ejemplo: C\ Gran Vía N°25 – 29.

The image shows a user interface with a checkbox labeled 'Número Policía'. The checkbox is currently unchecked. Above the checkbox, the text 'Ejecutiva Cartas' is visible.